中華民國第二十三屆科學教育學術研討會

人體內分泌線上遊戲教學系統發展與理論基礎

楊景盛; 林素華

中文摘要

目前大多教學媒體仍採取輔助陳述式的教學策略，學習者通常也只能透過翻頁或是點擊下一步來控制，學習容易流於例行性工作，較難引起學習者長期的興趣。當前風靡青少年社群的線上遊戲，正是一個相當具有吸引力的思考方向。本研究基於情境學習與問題解決學習策略，並透過 Dick& Carey 系統化教學設計模式進行線上遊戲教學系統的設計，以及開發搭配之教材與學習、評量工具，歷經四次專家評估審查，兩次教學現場預試，五次改版完成本套線上遊戲教學系統（OGI）。

關鍵字：線上遊戲教學; 問題解決; 情境學習; 人體內分泌系統