

2003 年物理教學及示範研討會-論文集, : 36-40

趣味力學與教學模擬

楊淳青; 薛哲修; 郭梅琪

中文摘要

本論文針對力學有趣之課題—中心力以及陀螺運動，做全面性的探討與改進，以使學生在學習上能獲得最大收益為原則。製作電腦多媒體，讓學生從動手操作中，真正體會中心力的內涵，提高對物理更大的興趣，輕易達到事半功倍的效益。亦可讓學生在做深入研究時有更穩固的基礎。